



SLUTA SKROLLA!

Work The Web: Founders Edition

AUCTUM.SE/COURSES/WORK-THE-WEB

Du har en idé. Förmodligen har du haft den ett tag. Du vet vilket problem den löser och du vet vem som har problemet. Det enda som saknas är att den finns. Där har den stått. Du kodar inte, så du har väntat. På pengar, på rätt person, på ett bättre tillfälle. Eller så bad du om en offert och fick tillbaka en siffra som gjorde att du la undan det ett tag till. Det som har förändrats är att du inte behöver vänta längre. Med stöd av AI kommer du betydligt längre själv idag än du kunde för två år sedan. Men du kommer inte hela vägen.

KURSDATUM:

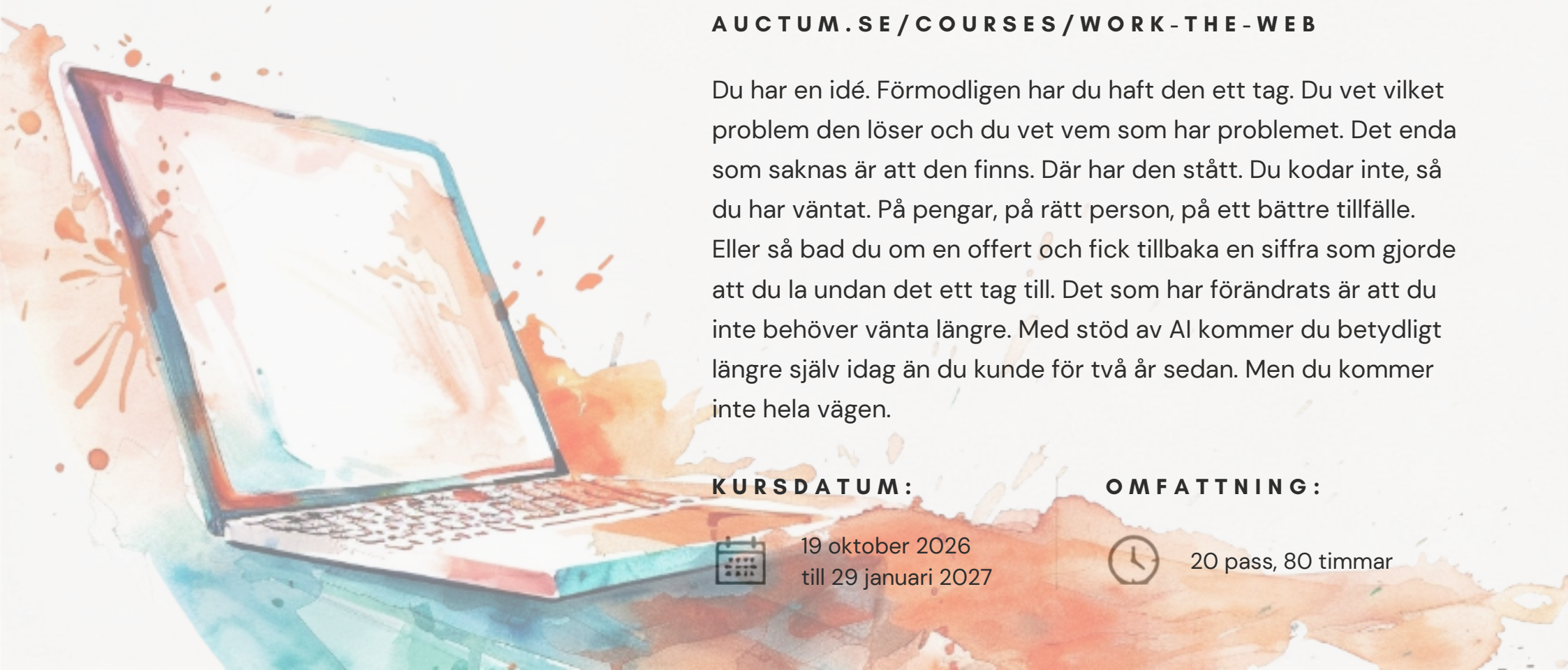


19 oktober 2026
till 29 januari 2027

OMFATTNING:



20 pass, 80 timmar



KURSEN

Du tar med din idé. Du går härifrån med något som fungerar.

Kursen täcker det du behöver för att bygga och driva en digital produkt. En produkt som körs i webbläsaren, fungerar lika bra i telefonen som på datorn, har användare som loggar in och kunder som betalar för att använda den. Branschen kallar det SaaS. Vi kallar det din produkt.

Vi går igenom AI-verktyg, frontend, backend, databaser, API:er, betallösningar, autentisering, driftsättning, säkerhet och automatiserade tester. Vi reder ut begreppen så att du vet vad du bygger, vad du beställer och vad du behöver granska innan du släpper det till en kund.

Notera att vi inte bygger appar för App Store och Google Play. Vi berör vad det innebär och när det är värt besväret, men det du bygger här körs i webbläsaren och fungerar i telefonen utan att någon behöver installera något.



OMFATTNING

Arton arbetspass, ett guidat byggpass och en demodag. Åttio timmar.



PERIOD

19 oktober 2026 till 29 januari 2027



GRUPPER

Två parallella, åtta platser i varje. Jag coachar alla personligen.



FÖRKUNSKAPER

Ingen tidigare programmeringserfarenhet. Du behöver en idé och tid mellan passen.



SPRÅK

Kursen hålls på svenska.

SÅ FUNGERAR ETT PASS

4 timmar, varav de flesta är dina.



12:30 till 13:00

Avstämning. Du visar vad du bygger sedan sist, inklusive det som inte fungerade.



13:00 till 14:15

Genomgång och demo. Beroende på ämne bygger jag med hjälp av AI, förklarar kod, jämför olika tillvägagångssätt och föreläser. Mycket vikt läggs på deltagarnas egna projekt.



14:15 till 14:30

Paus.



14:30 till 16:15

Workshop. Du bygger i din egen produkt. Jag coachar, hjälper till och stöttar..



16:15 till 16:30

Avslut. Jag introducerar nästa ämne. Du formulerar vad du ska ha klart till nästa gång. Ibland får du en unanande "heläxa".



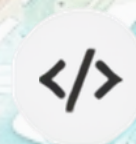
Inga övningsuppgifter

Allt du gör under workshopen hamnar i det du faktiskt bygger. Inget kastas när passet är slut.



AI från första passet

Det som förändras genom kursen är inte om du använder verktyget, utan hur stora steg du tar mellan att be om något och att granska det. Korta steg i början, full hastighet på slutet.



Du skriver kod

Du skriver också delar för hand och jämför med vad verktyget föreslår. Det är i jämförelsen omdömet byggs. Söker du en kurs där AI gör allt jobb och du tittar på är det här fel kurs.

INNEHÅLL

TJUGO PASS

01

Specifikationsdriven utveckling

Att bestämma vad som ska byggas innan något byggs. Hur du bryter ned ett problem så att du kan bedöma resultatet, och hur du håller sammanhang över långa sessioner.

02

Krav, funktionsbeskrivningar och tester

Att skriva testet innan du ber om implementationen. Den enskilt viktigaste vanan i hela kursen. Ett test är din specifikation i körbar form.

03

04

Frontend och mobila gränssnitt

Vad som händer i webbläsaren. Vi bygger för liten skärm först, eftersom det är där dina användare kommer att möta produkten.

05

06

Backend och API:er

Servern som produktens regelverk. Felhantering, och vad som ska hända när något går sönder mitt i ett anrop.

07

08

Tester av hela flödet

Playwright, med Cypress som jämförelse. Enhetstester visar att delarna fungerar, flödestester visar att de håller ihop.

INNEHÅLL

09 och 10

Databaser och datamodellering

Modulen där genererad kod oftast ser rätt ut och ändå är fel. En datamodell du inte förstår blir dyr att ändra när du har kunder.

11 och 12

Autentisering

Skillnaden mellan att veta vem någon är och att avgöra vad den får göra. Sessioner, återställning och tvåfaktor.

13 och 14

Betallösningar

Prenumerationer och fakturering. Varför en betalning kan vara genomförd utan att din databas vet om det.

15 och 16

Driftsättning

Från din dator till en adress kunder kan besöka, med testsviten som avgör om något får gå ut.



PAUS

Uppehåll över jul och nyår

Tre veckor. Uppgiften är enkel och inte frivillig: få upp din produkt i drift.

17 och 18

Säkerhet

Vi arbetar mot det du driftsatt under uppehållet och försöker på riktigt hitta vägar in i det. Personuppgifter och vad GDPR kräver av dig som ensam byggare.



Bygghandledning och demodag

Vad som är kvar innan du kan ta emot din första kund, och en dag där alla visar vad som är i drift.

ÄR DET HÄR FÖR DIG?

KURSEN PASSAR DIG SOM

- driver eller startar ett bolag och vill bygga produkten själv
- har en prototyp som fungerar men inte går att sälja
- är ensam grundare utan utvecklare och utan budget för en
- köper utveckling av andra och vill kunna granska det du får levererat
- kan en bransch på djupet och ser ett problem ingen byggt en lösning på
- är den part i grundarteamet som inte kodar och vill kunna delta i besluten

PRIS

44 000 SEK

exklusive moms

Ordinarie pris 55 000 SEK

Att låta någon annan bygga en första version kostar idag mellan 400 000 och 700 000 SEK. Du får något som du inte kan ändra utan att gå tillbaka till leverantören, och du betalar för varje ändring under produktens hela livstid.

INGÅR

20 pass à fyra timmar vardera, personlig coachning, granskning av din kod och dina beslut samt tillgång till coach mellan passen.

BETALNING

Hela beloppet vid anmälan, eller 15 000 SEK i platsavgift vid bokning och resten senast vid kursstart.

OM KURSEN STÄLLS IN

Varje grupp kräver minst fem anmälda. Besked senast 5 oktober, och därefter får du tillbaka hela beloppet, inklusive platsavgiften.

KURSEN PASSAR INTE DIG SOM

- vill bli anställd utvecklare, det finns bättre och billigare vägar dit
- redan arbetar som utvecklare, du kommer att ha tråkigt
- saknar en idé att bygga på, du behöver något att arbeta i från första passet
- vill att AI ska göra hela jobbet medan du tittar på. Din kunskap och ditt engagemang är jätteviktig.

PLATSAVGIFT

Ej återbetalningsbar. Platsen är en av åtta och kan inte fyllas igen när kursen har startat.

OM DU ÅNGRAR DIG

Du har till och med 30 oktober på dig att avboka. Du får tillbaka allt utom platsavgiften, och de 15 000 kronorna blir ett tillgodohavande som gäller i tolv månader.

AVDRAG

Kursen säljs till företag. Den är avdragsgill som kompetensutveckling och momsen är avdragsgill för företaget.